

Hilfestellung für Lehrer

Jeder Lehrer, der eine Diplom- oder Abschlussarbeit betreut, die von seinen Schülern in HTL-Innovativ eingegeben werden soll, muss sich zuerst bei Schule.AT anmelden.

Anmeldung bei Schule.AT:

- 1) Öffnen der Site www.schule.at
- 2) Am unteren Rand der Startseite den Punkt "Anmelden" anklicken
- 3) Die erforderlichen Daten eingeben. Sinnvoll ist ein Benutzername der Form "Vorname.Nachname", da die Mail-Adresse, wenn noch nicht vergeben, in dieser Form erstellt wird.

Wer bereits eine E-Mail-Adresse in Verwendung hat, sollte die automatische Weiterleitung aktivieren, damit nicht das Webmail benutzt werden muss.

- 4) Nach Abschluss der Eingaben, das Formular abschicken. Es wird jetzt automatisch ein Fax-Blatt erstellt, das mit der Bestätigung der Direktion an Schule.AT zur Aktivierung gefaxt werden muss.
- 5) Ist die Anmeldung erfolgt, kann das Angebot von Schule.AT nach dem Login als Lehrer benutzt werden. Als Anmeldename muss der Benutzername eingegeben werden.

Als Lehrer stehen ausser E-Mail auch ein Web-Space zum Upload von Dateien zur Verfügung. Ebenso kann jeder Lehrer eine Homepage einrichten und hat dort auch PHP und Mysql zur Verfügung.

Anmeldung als Betreuer bei HTL-Innovativ:

- 1) Öffnen der Site www.htl-innovativ.at
- 2) Einloggen durch Anklicken des Menüpunktes "BetreuerIn Login"

ACHTUNG: Als Anmeldename ist die Mail-Adresse einzugeben, nicht der Schule.AT Anmeldename (Ist unter Umständen gleich!)

- 3) Nach dem Einloggen stehen zusätzliche Menüpunkte zur Verfügung.
- 4) Der Punkt "Als BetreuerIn anmelden" ist anzuklicken.
- 5) Schule auswählen und bestätigen. Damit ist die Lehrerin bzw. der Lehrer in der Liste der BetreuerInnen von den eingebenden Schülern anzuwählen.

Jetzt kann die Eingabe der Projekte von den Schülern erfolgen, siehe "Hilfestellung für Schüler".

Weiter Vorgehensweise:

- 1) Ist ein Projekt eingegeben, wird automatisch eine Mail von HTL-Innovativ an den Betreuer versandt. In der Mail ist ein "Link" enthalten. Nach Anklicken kommt der Betreuer direkt zum eingegebenen Projekt.
- 2) Das Projekt ist zu kontrollieren.
- 3) Sind Fehler von den Schülern zu beheben: Im Feld "Anmerkungen" die Anweisungen für die Korrektur eingeben und bestätigen.

Es wird ein Mail automatisch an die Schüleradresse geschickt. Die Schüler können die Korrekturen vornehmen. Das Spiel geht jetzt wieder bei Punkt 1) weiter.

- 4) Keine Korrekturen notwendig: "Bestätigen" anklicken und das Projekt ist freigegeben. Es erscheint nun in der Auflistung.
- 5) Sollten später noch Korrekturen notwendig sein, kann der Projektbetreuer, wenn er eingeloggt ist, auf seine Projekte zugreifen und Änderungen vornehmen.

TIPPS:

Es kann ein "Symbolbild" hochgeladen werden. Hier ist auf das Bildformat zu achten: Es können nur "gif" und "jpg" verwendet werden und die Bilder dürfen nicht größer als 100x100 Pixel sein.

Ein "zusätzliches Bild" wird beim Anklicken des Symbolbildes in einem neuen Browserfenster angezeigt. Damit ist die Größe nicht beschränkt. Wer mehr als ein Bild zeigen will, kann einen Trick anwenden: Mehrere Bilder zusammenfügen und dieses Bild uploaden.

Bei Fragen: Mail an Guenther@Laner.at

Viel Erfolg und Spass bei der Benutzung von HTL-Innovativ

Mag. Günther Laner, HTL Anichstraße Innsbruck